

Variables, bucles, condiciones y funciones

Introducción a la programación en Python

Edición 2023.2

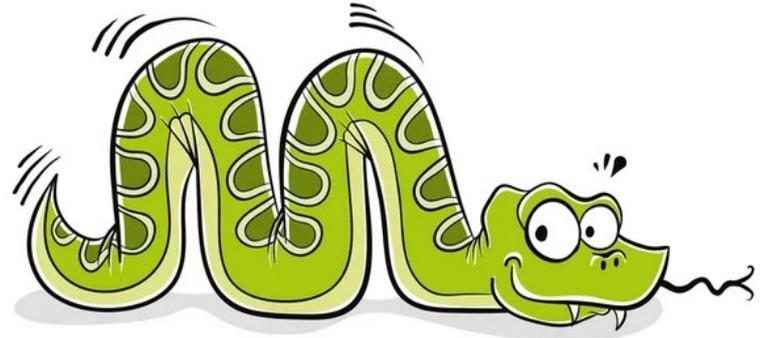
Liliana M. Moreno Vargas y Diego Prada Gracia

*Unidad de Investigación en Biología Computacional y Diseño de Fármacos
Instituto Nacional de Salud – Hospital Infantil de México Federico Gómez*



Contenidos

- ¿Qué es una variable?
- Tipos de variables
- La función “print”
- Condiciones lógicas
- Iteradores y bucles
- Funciones y argumentos de entrada
- Tu primer script.

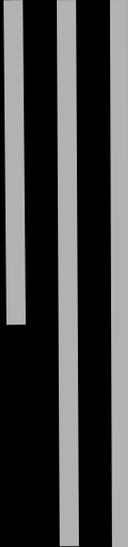


¿Qué es una variable?



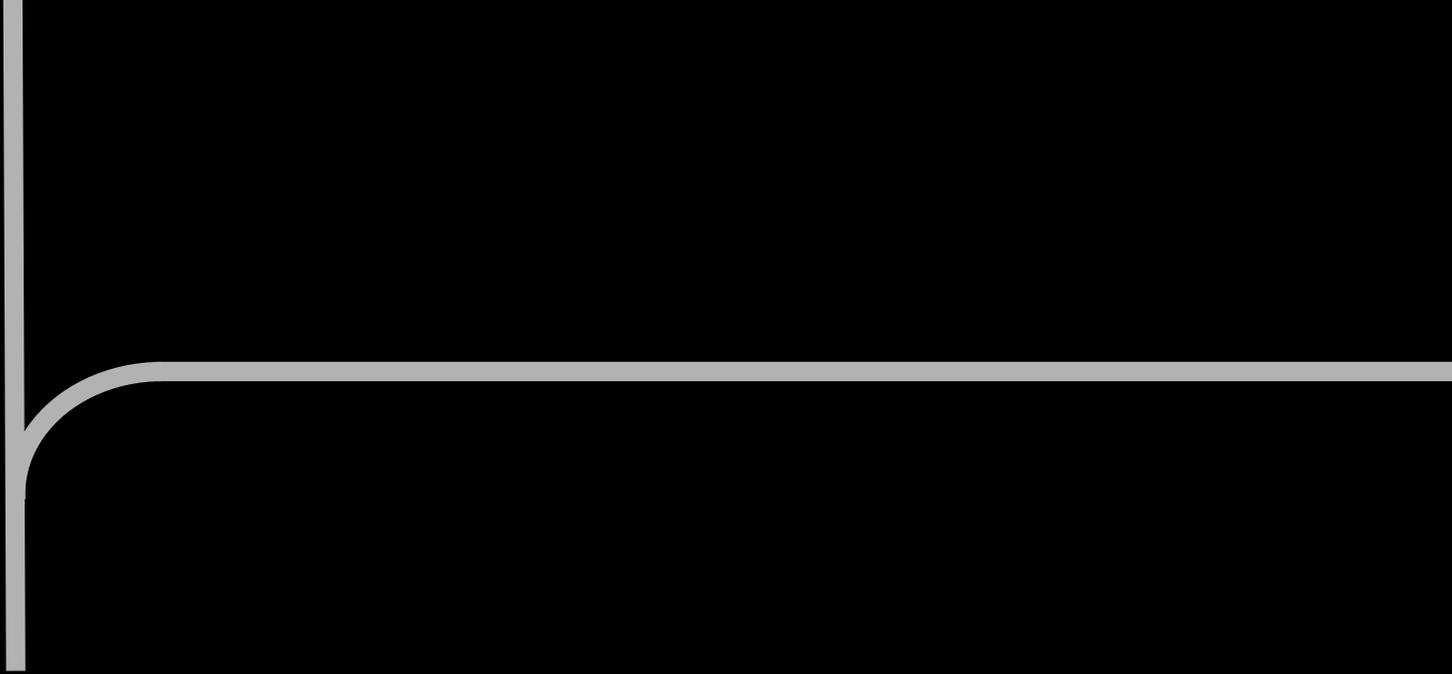
+





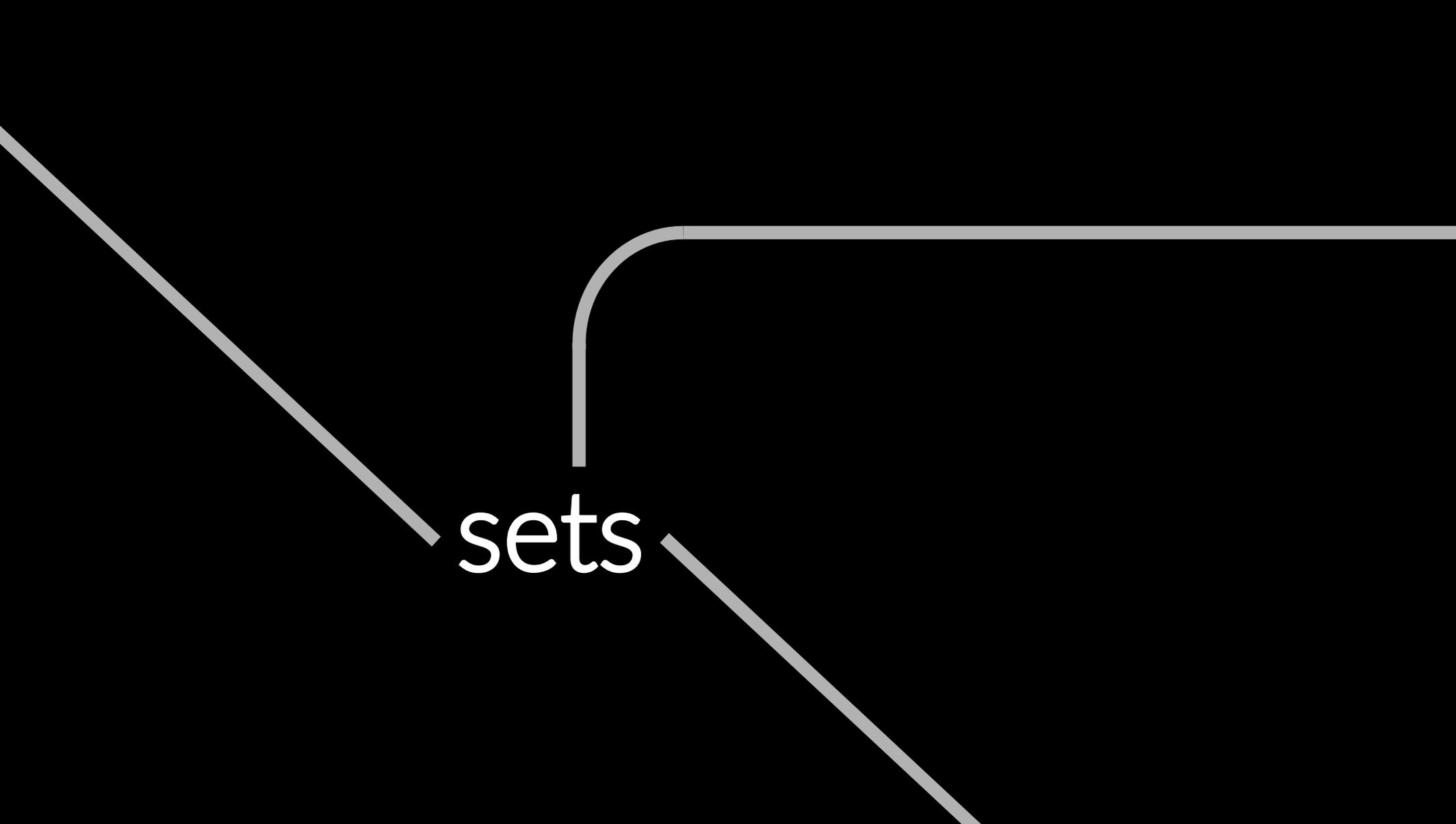
Tipos de variables...

La función “print”

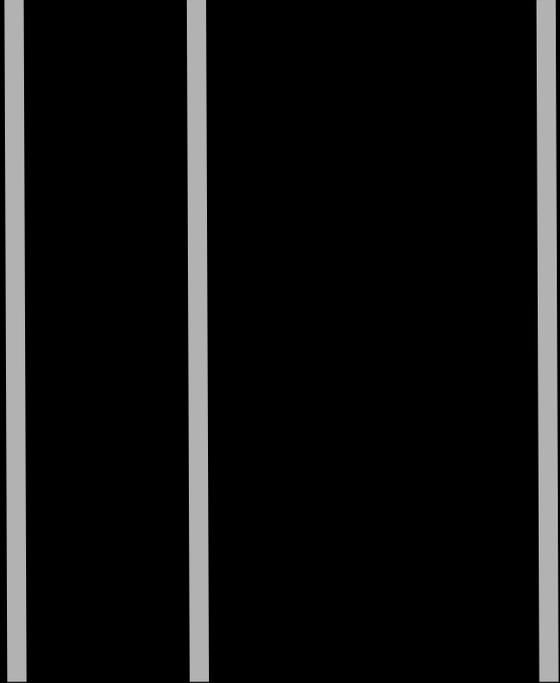


Listas y tuplas





sets



diccionarios

The image features a black background with white text. The text is centered and reads "Condiciones lógicas". The text is framed by white lines that form a partial border around it, with rounded corners on the top-right and bottom-left sides.

Condiciones lógicas

Iteradores y bucles



Funciones y argumentos de entrada

Tu primer script!



Retos y preguntas

