

Clases, atributos, métodos, scripts, módulos y librerías

Introducción a la programación en Python

Edición 2023.2

Liliana M. Moreno Vargas y Diego Prada Gracia

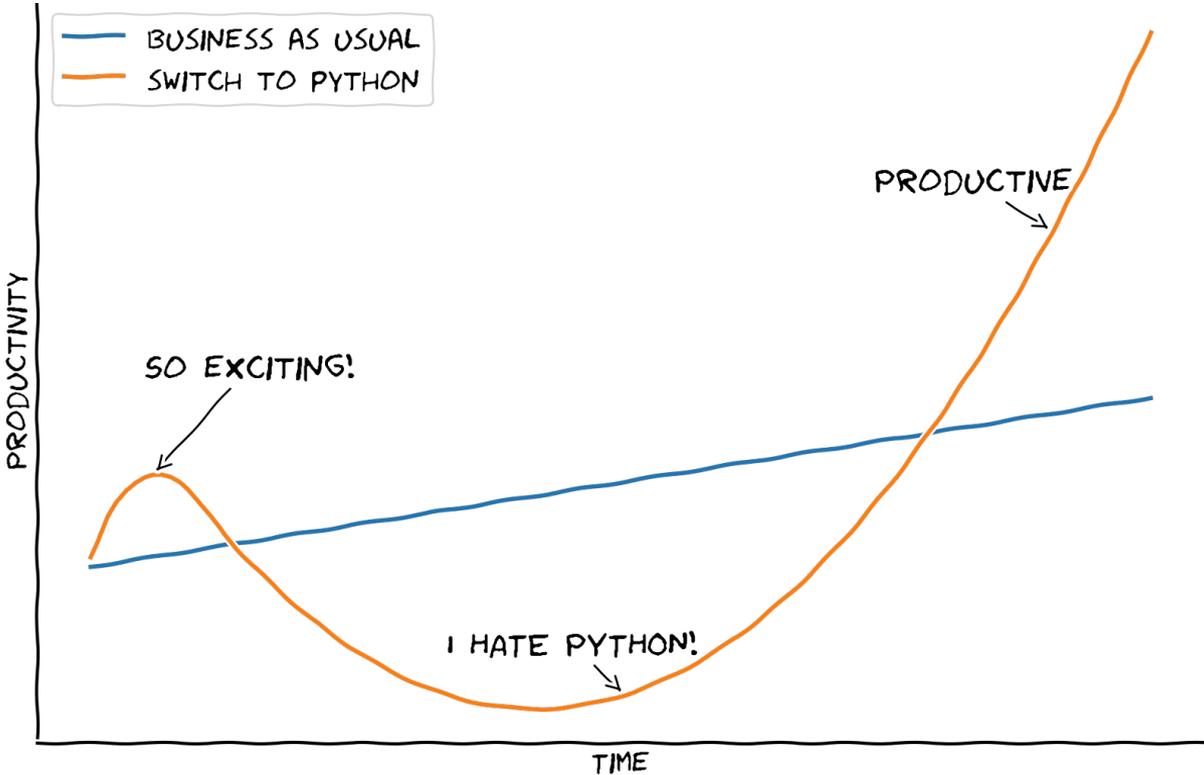
*Unidad de Investigación en Biología Computacional y Diseño de Fármacos
Instituto Nacional de Salud – Hospital Infantil de México Federico Gómez*

Contenidos

- Clases: atributos y métodos
- Hagamos nuestra propia clase
- Scripts
- Módulos y librerías



Aprendiendo Python según Randall Munroe

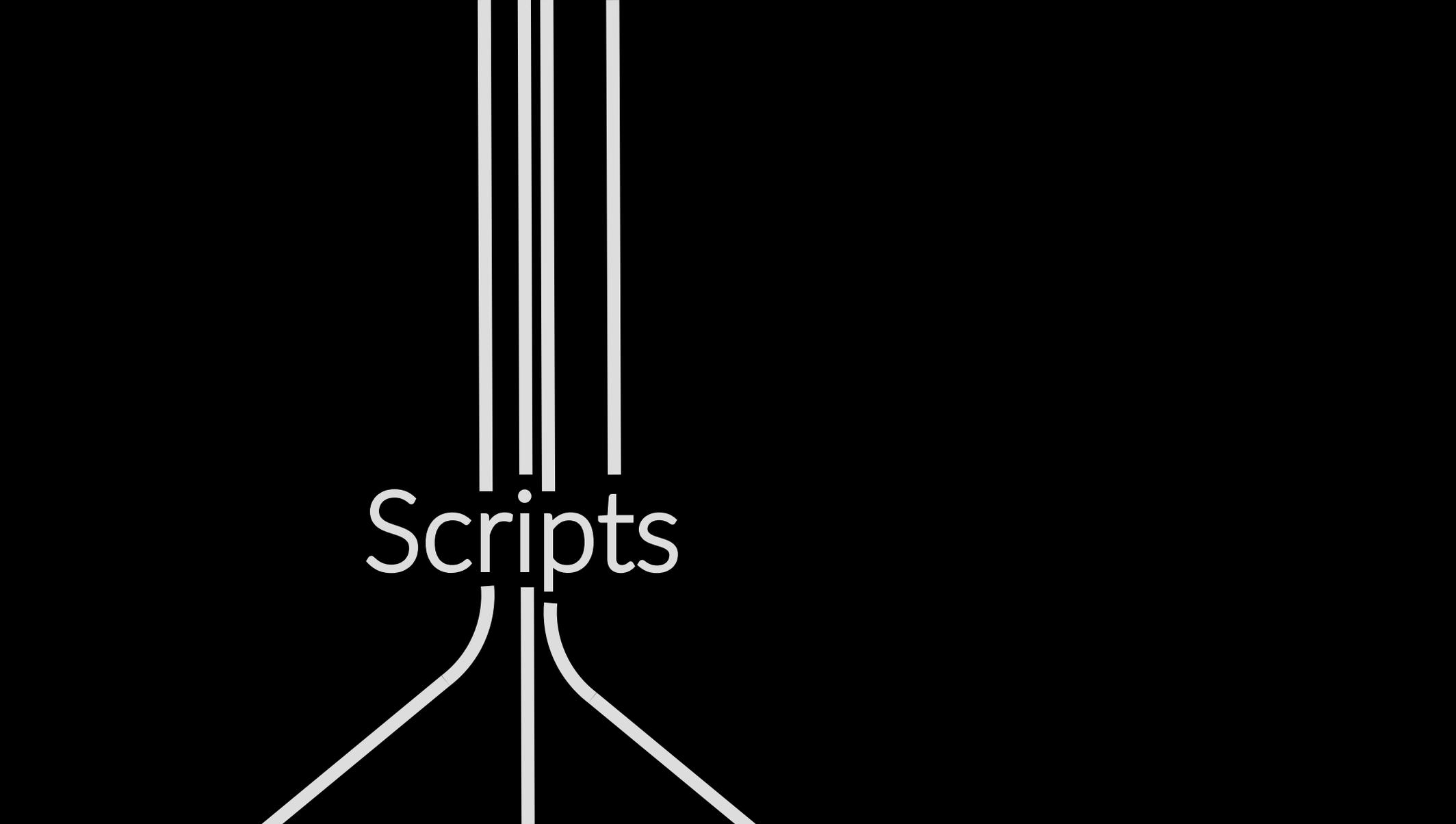


Clases

Atributos y
métodos

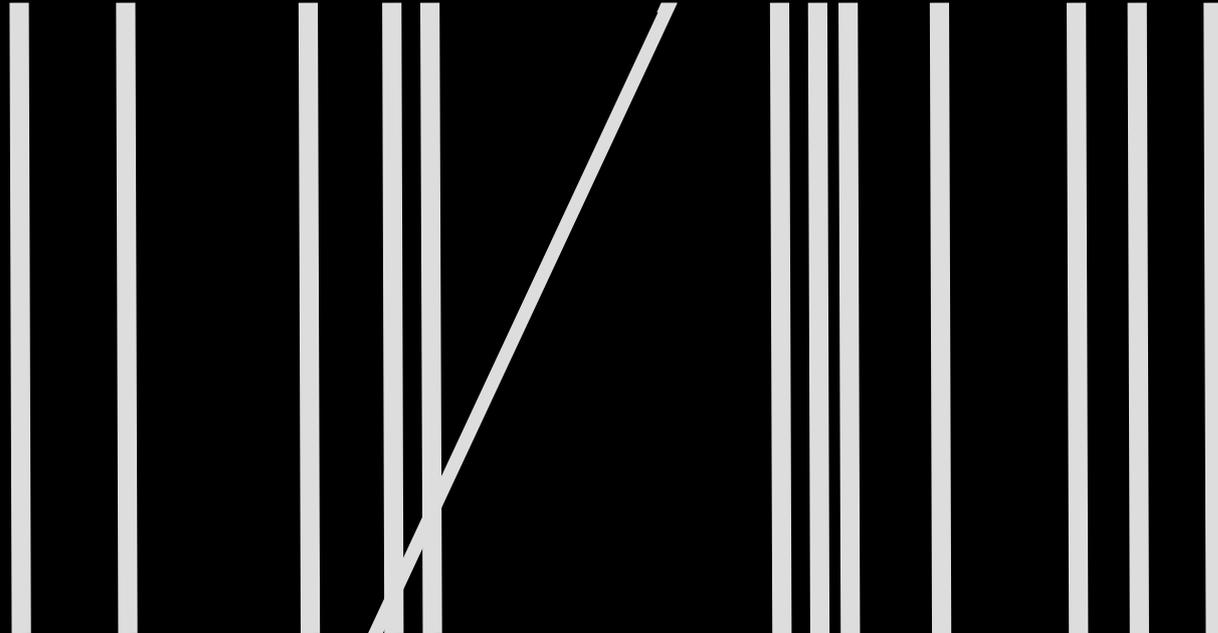


Nuestra propia clase

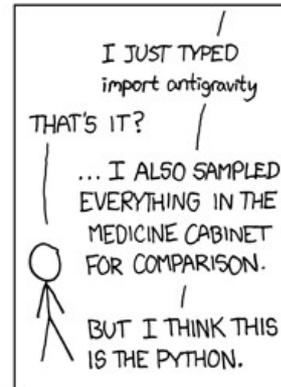
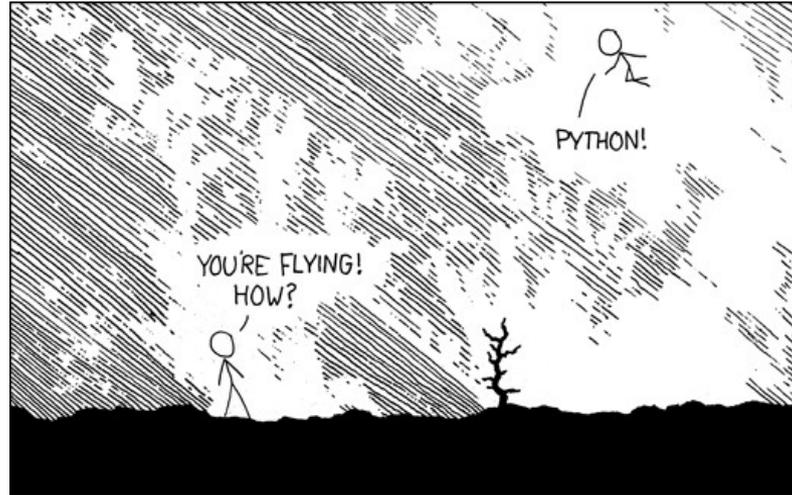
A stylized graphic of a tree with the word "Scripts" at its base. The tree is composed of several vertical white lines of varying thicknesses that branch out at the bottom. The word "Scripts" is written in a white, sans-serif font, centered horizontally and partially overlaid by the tree's trunk.

Scripts

Módulos y librerías



Usando Python según Randall Munroe



Retos y preguntas



Retos y preguntas

REVISIÓN

